**函数参数**

**一、默认参数**

1. 默认：
   1. 在函数的形参中我们有默认的初始值，如果我们传值给函数，函数里面的运算就会用默认值来运算
   2. 例如

void printA(int a = 1){

std::cout << a;

}

Int main(){

printA(); //这样我们会输出1

printA(3); //这样我们会输出3

}

1. 时间的简单实现 --> 输出当前时间

time\_t t = time(0);

char temp[64];

strftime(temp, sizeof(temp), "%Y%m%d %X%A", localtime(&t));

std::cout << temp;

1. **如果我们现在需要多个参数**
2. 例如 void print(int a, int b = 2, int c = 1)
3. 那我们在 main() 函数中应该怎么进行调用呢
   * 1. 因为我们形参中有两个默认参数，所以我们可以只传一个print(2),赋值给a
     2. 我们也可以传递两个 print(2, 3) 2 赋值给a ， 3 赋值给b
     3. 那当然我们可以赋值三个，都是可以的
4. **注意避免默认参数和重载的多义性**
5. 例如

void print(int a){

std::cout << “1”;

}

void print(int a, int b = 2){

std::cout << “2”;

}

1. 如果我们在 main() 中进行调用时用print(1); 程序会出错的
   * 1. 为什么？
     2. 因为我们第一，进行了函数重载
     3. 第二，我们两个函数都只可以接收一个参数
     4. 尼玛，计算机不会做选择的